**Introduction**

**Computer graphics**

**What:**

计算机图形学主要研究在计算机中创建图形和处理图形的相关原理与算法。

图形学可以分为三个领域：模型，渲染和动画

**Why:**

**How:**

学习图形学的算法和数学。

**Debugging Graphics Programs**

**What:**

**Why:**

**How:**

**1，The Scientific Method**

Why:很多错误是概念的错误。

How:假设问题的原因，并测试找出原因。

**2，Images as Coded Debugging Output**

如果您想知道某个变量的值，将该值直接复制到输出图像。

**3，Using a Debugger**

**4，Data Visualization for Debugging**

为数据制作图表和插图。